**Narrativa de Caso de Uso: Acesso ao Perfil do Lutador**

**Caso de Uso:** **RF008** - Acesso ao Perfil do Lutador

**Requisitos Funcionais:**

* **RF008 Acesso ao Perfil do Lutador** - O sistema deve permitir acesso ao perfil dos lutadores
* **RF010 Dados Biográficos do Lutador** - O sistema deve incluir a visualização de dados biográficos do lutador.
* **RF011 Cartel e Recorde de Lutas** - O sistema deve incluir a visualização do cartel e recordes de lutas do lutador.
* **RF012 Estatísticas Chave do Lutado** - O sistema deve incluir a visualização das estatísticas chave do lutador.
* **RF013 Posição no Ranking** - O sistema deve incluir a visualização da posição do lutador no ranking.
* **RF014 Últimas Notícias Relacionadas ao Lutador** - O sistema deve opcionalmente permitir a exibição das últimas notícias relacionadas ao lutador.

**Descrição Geral:**

Este caso de uso descreve como um usuário (seja ele um fã, jornalista, ou até mesmo outro lutador) pode acessar e visualizar todas as informações pertinentes a um lutador específico dentro do sistema. Ele consolida diversas informações como dados biográficos, histórico de lutas, posição no ranking, estatísticas e notícias, oferecendo uma visão completa do perfil do atleta.

**Atores:**

* **Usuário:** Qualquer indivíduo que interaja com o sistema para obter informações sobre lutadores.

**Pré-Condições:**

* O sistema deve estar online e acessível.
* O lutador cujo perfil será acessado deve ter um registro existente no sistema com as informações preenchidas.

**Pós-Condições:**

* O perfil do lutador selecionado é exibido na tela do usuário.
* As informações apresentadas estão atualizadas de acordo com os dados mais recentes no sistema.

**Requisitos Especiais:**

* A interface do perfil do lutador deve ser intuitiva e de fácil navegação.
* A carga das informações do perfil deve ser rápida para garantir uma boa experiência do usuário.
* As informações sensíveis ou de acesso restrito (se houverem) devem ser protegidas.
* A exibição das últimas notícias, como uma funcionalidade estendida, deve ser dinâmica e as informações devem ser atualizadas regularmente.

**Fluxo Básico:**

1. **Início:** O Usuário navega até uma seção do sistema que lista ou permite a busca por lutadores.
2. O Usuário seleciona ou busca por um lutador específico.
3. O sistema processa a requisição do Usuário.
4. O sistema exibe a página de perfil do lutador selecionado.
5. **Inclusão (Dados Biográficos):** O sistema exibe os "Dados Biográficos do Lutador" (e.g., nome completo, apelido, idade, nacionalidade, peso, altura, estilo de luta).
6. **Inclusão (Cartel e Recordes):** O sistema exibe o "Cartel e Recordes de Lutas" do lutador (e.g., número de vitórias, derrotas, empates, nocautes, finalizações, histórico de lutas com resultados e adversários).
7. **Inclusão (Posição no Ranking):** O sistema exibe a "Posição no Ranking" atual do lutador (e.g., ranking geral, ranking por categoria de peso).
8. **Inclusão (Estatísticas Chave):** O sistema exibe as "Estatísticas Chave do Lutador" (e.g., taxa de acerto de golpes, defesa de quedas, tempo médio de luta, desempenho em diferentes rounds).
9. **Extensão Opcional (Últimas Notícias):** Opcionalmente, se houver notícias recentes associadas ao lutador e o sistema identificar sua relevância para exibição, o sistema exibe as "Últimas Notícias do Lutador" em uma seção dedicada no perfil.
10. **Fim:** O Usuário visualiza todas as informações disponíveis no perfil do lutador.

**Fluxos Alternativos:**

* **Fluxo Alternativo 3a: Lutador Não Encontrado:**
  + 3a.1. Se o lutador selecionado ou buscado não for encontrado no sistema, o sistema exibe uma mensagem de erro informando que o lutador não foi encontrado.
  + 3a.2. O sistema pode sugerir uma nova busca ou retornar para a lista de lutadores.
  + 3a.3. O fluxo retorna ao passo 2 ou 1.
* **Fluxo Alternativo 5a/6a/7a/8a: Informações Incompletas:**
  + 5a.1/6a.1/7a.1/8a.1. Se alguma das informações (Dados Biográficos, Cartel, Posição no Ranking, Estatísticas Chave) estiver incompleta ou não disponível para o lutador em questão, o sistema exibirá uma mensagem indicando a falta de dados ou omitirá a seção em questão.
  + 5a.2/6a.2/7a.2/8a.2. O fluxo continua para a exibição das próximas informações disponíveis.
* **Fluxo Alternativo 9a: Sem Últimas Notícias:**
  + 9a.1. Se não houver "Últimas Notícias do Lutador" disponíveis, a seção de notícias não será exibida ou será exibida com uma mensagem informando a ausência de notícias recentes.
  + 9a.2. O fluxo continua normalmente.

**Narrativa de Caso de Uso: Acesso Rápido a Detalhes do Evento**

**Caso de Uso:** **RF002** – Acesso Rápido a Detalhes do Evento

**Requisitos Funcionais:**

* **RF001 Exibição de Próximos Eventos** - O sistema deve opcionalmente exibir próximos eventos.
* **RF002 Acesso Rápido a Detalhes do Evento** - O sistema deve permitir o acesso direto aos detalhes de um evento.
* **RF003 Destaques de Eventos Recentes** - O sistema deve opcionalmente exibir destaques de eventos recentes.
* **RF005 Informações Gerais do Evento** - O sistema deve incluir a exibição de informações gerais do evento.

**Descrição Geral:**

Este caso de uso descreve como um usuário pode rapidamente acessar as informações detalhadas de um evento específico, seja ele um evento já ocorrido ou um futuro. O objetivo é fornecer ao usuário uma maneira eficiente de obter todas as informações pertinentes sobre o evento, incluindo seus dados básicos, e opcionalmente, ser guiado por destaques de eventos passados ou a lista dos próximos eventos.

**Atores:**

* **Usuário:** Qualquer indivíduo que interage com o sistema para obter informações sobre eventos.

**Pré-Condições:**

* O sistema deve estar online e acessível.
* O evento cujos detalhes serão acessados deve ter um registro existente e completo no sistema.

**Pós-Condições:**

* A página de detalhes do evento selecionado é exibida na tela do usuário.
* As informações apresentadas estão atualizadas de acordo com os dados mais recentes no sistema.

**Requisitos Especiais:**

* A interface de detalhes do evento deve ser clara e de fácil compreensão.
* A carga das informações do evento deve ser rápida para garantir uma boa experiência do usuário.
* A navegação entre eventos (próximos ou recentes) deve ser fluida e intuitiva.

**Fluxo Básico:**

1. **Início:** O Usuário navega até uma seção do sistema que lista ou permite a busca por eventos (e.g., uma página inicial, um calendário de eventos, ou uma lista de resultados de busca).
2. O Usuário seleciona ou clica em um evento específico para visualizar seus detalhes.
3. O sistema processa a requisição do Usuário.
4. **Inclusão (Informações Gerais):** O sistema exibe as "Informações Gerais do Evento" (e.g., nome do evento, data, local, descrição breve, status).
5. O sistema apresenta a página de detalhes do evento ao Usuário.
6. **Extensão Opcional (Destaque de Eventos Recentes):** **Opcionalmente**, o sistema verifica a existência de "Destaque de Eventos Recentes" relacionados ou populares e, se aplicável, os exibe em uma seção dedicada para o Usuário.
7. **Extensão Opcional (Exibição de Próximos Eventos):** **Opcionalmente**, o sistema verifica a existência de "Exibição de Próximos Eventos" e, se aplicável, os exibe em uma seção dedicada, permitindo ao Usuário navegar para outros eventos futuros.
8. **Fim:** O Usuário visualiza todas as informações disponíveis e opcionais na página de detalhes do evento.

**Fluxos Alternativos:**

* **Fluxo Alternativo 2a: Evento Não Encontrado:**
  + 2a.1. Se o evento selecionado ou buscado não for encontrado no sistema, o sistema exibe uma mensagem de erro informando que o evento não foi localizado.
  + 2a.2. O sistema pode sugerir uma nova busca ou retornar para a lista de eventos.
  + 2a.3. O fluxo retorna ao passo 1.
* **Fluxo Alternativo 4a: Informações Gerais Incompletas:**
  + 4a.1. Se as "Informações Gerais do Evento" estiverem incompletas ou não disponíveis para o evento em questão, o sistema exibirá uma mensagem indicando a falta de dados ou omitirá os campos específicos.
  + 4a.2. O fluxo continua para a exibição das demais informações ou finaliza a exibição do perfil com os dados disponíveis.
* **Fluxo Alternativo 6a: Sem Destaque de Eventos Recentes:**
  + 6a.1. Se não houver "Destaque de Eventos Recentes" para exibir ou se o sistema não identificar a necessidade de mostrá-los, a seção correspondente não será apresentada.
  + 6a.2. O fluxo continua normalmente para o próximo passo.
* **Fluxo Alternativo 7a: Sem Próximos Eventos para Exibir:**
  + 7a.1. Se não houver "Próximos Eventos" para exibir ou se o sistema não identificar a necessidade de mostrá-los, a seção correspondente não será apresentada.
  + 7a.2. O fluxo básico do "Acesso Rápido a Detalhes do Evento" é concluído normalmente, pois a exibição desses elementos é uma extensão opcional.

**Narrativa de Caso de Uso: Tela de Pesquisa**

**Caso de Uso: RF015** **-** Campo de Entrada de Pesquisa

**Requisitos Funcionais:**

* **RF015 - Campo de Entrada de Pesquisa:** A tela deve fornecer um campo de texto onde o usuário possa digitar termos de pesquisa.
* **RF016 - Resultados de Pesquisa para Lutadores:** Ao pesquisar, o sistema deve exibir uma lista de lutadores correspondentes, com foto e cartel, com links para seus perfis.
* **RF017 - Resultados de Pesquisa para Eventos:** O sistema deve exibir eventos que correspondem ao termo de pesquisa, com data e local, com links para os detalhes do evento.
* **RF018 - Sugestões de Pesquisa (Autocomplete):** O sistema deve oferecer sugestões de lutadores e eventos enquanto o usuário digita no campo de pesquisa.

**Descrição Geral:**

Este caso de uso descreve a funcionalidade de permitir que um usuário realize buscas por lutadores e eventos dentro do sistema. Ele abrange a entrada do termo de pesquisa, a apresentação dos resultados categorizados e a possibilidade de refinar a busca através de sugestões (autocomplete). O objetivo é facilitar a localização de informações específicas de forma eficiente.

**Atores:**

* **Usuário:** Qualquer indivíduo que interage com o sistema para buscar informações.

**Pré-Condições:**

* O sistema deve estar online e acessível.
* O banco de dados deve conter lutadores e eventos cadastrados para que a pesquisa retorne resultados.

**Pós-Condições:**

* A tela exibe os resultados da pesquisa para o termo digitado, categorizados por lutadores e eventos, ou uma mensagem de "nenhum resultado encontrado".
* Os resultados de lutadores incluem foto, cartel e link para o perfil.
* Os resultados de eventos incluem data, local e link para os detalhes do evento.

**Requisitos Especiais:**

* A pesquisa deve ser performática, retornando resultados rapidamente.
* Os resultados devem ser claros e organizados, facilitando a visualização.
* O sistema deve ser tolerante a pequenos erros de digitação (fuzzy search, se aplicável).
* A funcionalidade de sugestões (autocomplete) deve ser ágil e relevante.

**Fluxo Básico:**

1. **Início:** O Usuário acessa a funcionalidade de pesquisa, que apresenta um Campo de Entrada de Pesquisa.
2. O Usuário digita um termo de pesquisa no campo.
3. **Extensão Opcional (RF018 - Sugestões de Pesquisa):** Enquanto o Usuário digita, o sistema pode exibir "Sugestões de Pesquisa" (autocomplete) para lutadores e eventos que correspondem parcialmente ao termo digitado. O Usuário pode optar por selecionar uma sugestão ou continuar digitando.
4. O Usuário finaliza a digitação do termo e inicia a pesquisa (e.g., pressionando Enter ou clicando em um botão de busca).
5. O sistema processa o termo de pesquisa e consulta o banco de dados.
6. O sistema busca por lutadores que correspondam ao termo de pesquisa.
7. **Inclusão (RF016 - Resultados de Pesquisa para Lutadores):** Se lutadores forem encontrados, o sistema exibe uma seção de "Resultados de Pesquisa para Lutadores", listando cada lutador com sua foto, cartel e um link direto para o seu perfil.
8. O sistema busca por eventos que correspondam ao termo de pesquisa.
9. **Inclusão (RF017 - Resultados de Pesquisa para Eventos):** Se eventos forem encontrados, o sistema exibe uma seção de "Resultados de Pesquisa para Eventos", listando cada evento com sua data, local e um link direto para os seus detalhes.
10. **Fim:** O Usuário visualiza os resultados da pesquisa.

**Fluxos Alternativos:**

* **Fluxo Alternativo 3a: Usuário Seleciona Sugestão (RF018):**
  + 3a.1. Ao invés de finalizar a digitação, o Usuário seleciona uma das "Sugestões de Pesquisa".
  + 3a.2. O sistema preenche o campo de pesquisa com a sugestão selecionada e automaticamente inicia a busca por aquele termo.
  + 3a.3. O fluxo continua a partir do passo 5.
* **Fluxo Alternativo 5a: Nenhum Resultado Encontrado:**
  + 5a.1. Se o sistema não encontrar lutadores *nem* eventos que correspondam ao termo de pesquisa.
  + 5a.2. O sistema exibe uma mensagem informando "Nenhum resultado encontrado para '[termo de pesquisa]'".
  + 5a.3. O fluxo termina.
* **Fluxo Alternativo 7a/9a: Apenas um Tipo de Resultado Encontrado:**
  + 7a.1/9a.1. Se a pesquisa retornar resultados apenas para lutadores (mas não para eventos) ou apenas para eventos (mas não para lutadores).
  + 7a.2/9a.2. O sistema exibe apenas a seção de resultados correspondente, omitindo a seção que não teve resultados.
  + 7a.3/9a.3. O fluxo continua normalmente.
* **Fluxo Alternativo 7b/9b: Clique em Link de Resultado:**
  + 7b.1. O Usuário clica no link de um lutador nos "Resultados de Pesquisa para Lutadores".
  + 7b.2. O sistema redireciona o Usuário para a "Tela de Perfil do Lutador".
  + 7b.3. O fluxo deste caso de uso é encerrado.
  + 9b.1. O Usuário clica no link de um evento nos "Resultados de Pesquisa para Eventos".
  + 9b.2. O sistema redireciona o Usuário para a "Tela de Detalhes do Evento".
  + 9b.3. O fluxo deste caso de uso é encerrado.

**Narrativa de Caso de Uso: Tela de Shop**

**Caso de Uso RF019:** Venda de Ingresso

**Requisitos Funcionais:**

* **RF019: Venda de Ingresso:** O sistema deve permitir a seleção de eventos para compra de ingressos, disponibilidade de ingressos para cada evento. O sistema deve permitir a seleção do tipo e quantidade de ingressos, deve processar o pagamento dos ingressos. O sistema deve gerar e disponibilizar o ingresso após a confirmação do pagamento.

**Descrição Geral:**

Este caso de uso descreve o processo pelo qual um Usuário pode navegar, selecionar e adquirir ingressos para eventos específicos do UFC através da plataforma. Ele engloba desde a escolha do evento e tipo de ingresso até a finalização da compra e recebimento do ingresso.

**Atores:**

* **Usuário:** O principal ator que realiza a compra de ingressos.
* **Administrador:** Responsável por organizar os ingressos à venda

**Pré-Condições:**

* O Usuário deve estar logado no sistema.
* Deve haver eventos com ingressos disponíveis para venda no sistema.
* O sistema de pagamento deve estar operacional.

**Pós-Condições:**

* O ingresso é gerado e associado ao Usuário.
* O pagamento é processado e confirmado.
* A disponibilidade de ingressos para o evento é atualizada.

**Requisitos Especiais:**

* O processo de compra deve ser seguro (transações financeiras).
* A interface deve ser clara e orientar o Usuário em cada etapa.
* O sistema deve gerenciar e validar a disponibilidade de ingressos em tempo real.

**Fluxo Básico:**

1. **Início:** O Usuário acessa a seção de venda de ingressos na "Tela de Shop".
2. O sistema exibe uma lista de eventos com ingressos disponíveis para venda.
3. O Usuário seleciona um evento de interesse.
4. O sistema exibe os tipos de ingressos disponíveis para o evento selecionado, seus preços e a quantidade de ingressos restantes.
5. O Usuário seleciona o(s) tipo(s) de ingresso(s) e a quantidade desejada.
6. O Usuário confirma o pedido e é direcionado para a tela de pagamento.
7. O Usuário insere as informações de pagamento e confirma a transação.
8. O sistema processa o pagamento.
9. Após a confirmação bem-sucedida do pagamento, o sistema gera o(s) ingresso(s) eletrônico(s) e o(s) associa(m) à conta do Usuário.
10. O sistema exibe uma confirmação de compra e informa como acessar o(s) ingresso(s).
11. **Fim:** O Usuário concluiu a compra do(s) ingresso(s).

**Fluxos Alternativos:**

* **Fluxo Alternativo 5a: Ingressos Esgotados:**
  + 5a.1. Se, durante a seleção, a quantidade de ingressos solicitada pelo Usuário exceder a disponibilidade.
  + 5a.2. O sistema informa ao Usuário que a quantidade desejada não está disponível e sugere a quantidade máxima disponível ou outros tipos de ingresso.
  + 5a.3. O fluxo retorna ao passo 5.
* **Fluxo Alternativo 7a: Pagamento Recusado/Falha:**
  + 7a.1. Se o processamento do pagamento falhar (e.g., cartão recusado, erro de comunicação).
  + 7a.2. O sistema informa ao Usuário sobre a falha no pagamento e solicita que tente novamente ou utilize outro método de pagamento.
  + 7a.3. O fluxo retorna ao passo 7.
* **Fluxo Alternativo 6a: Usuário Desiste da Compra:**
  + 6a.1. Antes de finalizar o pagamento, o Usuário decide cancelar a compra.
  + 6a.2. O sistema cancela o pedido e retorna o Usuário para a tela anterior ou para a lista de eventos.
  + 6a.3. O fluxo termina.